

# LE5010睡眠模式的应用说明

## 1) 3种睡眠模式的介绍

	LP0	LP1	LP2	LP3
RAM Retention	On	On	Off	Off
32K	On	Off	On	Off
Power Consumption	~ $\mu$ A		<1 $\mu$ A	<500nA
Scenario	BLE ADV/CONN		Wakeup from RTC & Reboot	Wakeup from IO & Reboot
	Scheduled By SDK Automatically		Triggered by APP	Triggered by APP

有三种睡眠模式，LP0、LP2、LP3,各自的特点：

- LP0: 蓝牙正常工作，空闲情况下进入睡眠状态：SDK软件自动进入睡眠模式，睡眠前的IO口保持动作SDK已经处理了，应用软件不用在处理；
- LP2: 睡眠之后蓝牙不工作，可以通过RTC和外部中断引脚唤醒，每次唤醒相当于复位；
- LP3: 睡眠之后蓝牙不工作，可以通过外部中断引脚唤醒，每次唤醒相当于复位。

进入LP2和LP3需要软件配置睡眠唤醒的方式，然后调用接口进入睡眠模式：不能通过BLE事件唤醒。

注：所有睡眠模式下，当使用串口打印时，需要将RX上拉（避免RX漏电导致功耗偏高。原因：UART RX 口为浮空输入时，会有漏电，所以要加个上拉，配置内部上拉就可以），外挂32k晶振的情况下，只能在LP0模式下工作。

## 2) BLE应用

要进入睡眠状态需要将外设以及映射到的IO进行反初始化、软件定时器关掉。

例如：对串口进行反初始化接口

```
1 HAL_StatusTypeDef HAL_UART_DeInit(UART_HandleTypeDef *huart);  
2 void uart1_io_deinit(void);
```

### LP0模式

LP0的睡眠和广播间隔，发送功率还有外设的工作状态有关。BLE的例程在ble\_loop()里调用了睡眠函数，只需在app\_config.h调用如下宏：

```
1 #define SDK_DEEP_SLEEP_ENABLE 1  
2 #define DEBUG_MODE 0
```

测试数据：

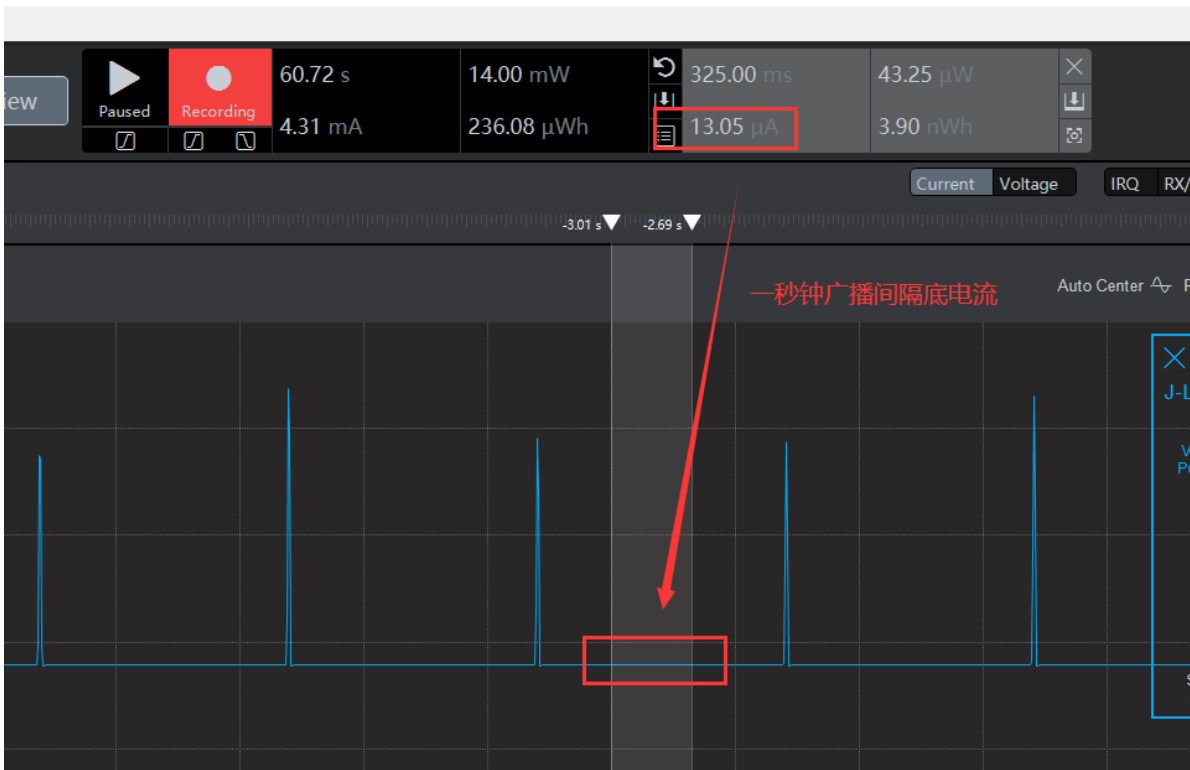
		LP0				LP2	LP3
		底电流	ADV 平均	CE 平均		底电流	底电流
DCDC_ON	16M	13.58uA	48.06uA	LOW(15ms)	1.76mA	1.24uA	755.99nA
				BALANCED(47.5ms)	594.28uA		
				HIGH(125ms)	240.49uA		
DCDC_ON	64M	13.04uA	61.88uA	LOW(15ms)	2.12mA	1.49uA	765.79nA
				BALANCED(47.5ms)	691.35uA		
				HIGH(125ms)	275.71uA		
DCDC_OFF	16M	13.05uA	56.27uA	LOW(15ms)	1.35mA	1.28uA	767.1nA
				BALANCED(47.5ms)	469uA		
				HIGH(125ms)	199.45uA		
DCDC_OFF	64M	12.68uA	72.54uA	LOW(15ms)	2.19mA	1.51uA	775.98nA
				BALANCED(47.5ms)	719.47uA		
				HIGH(125ms)	304.32uA		

实测功耗:

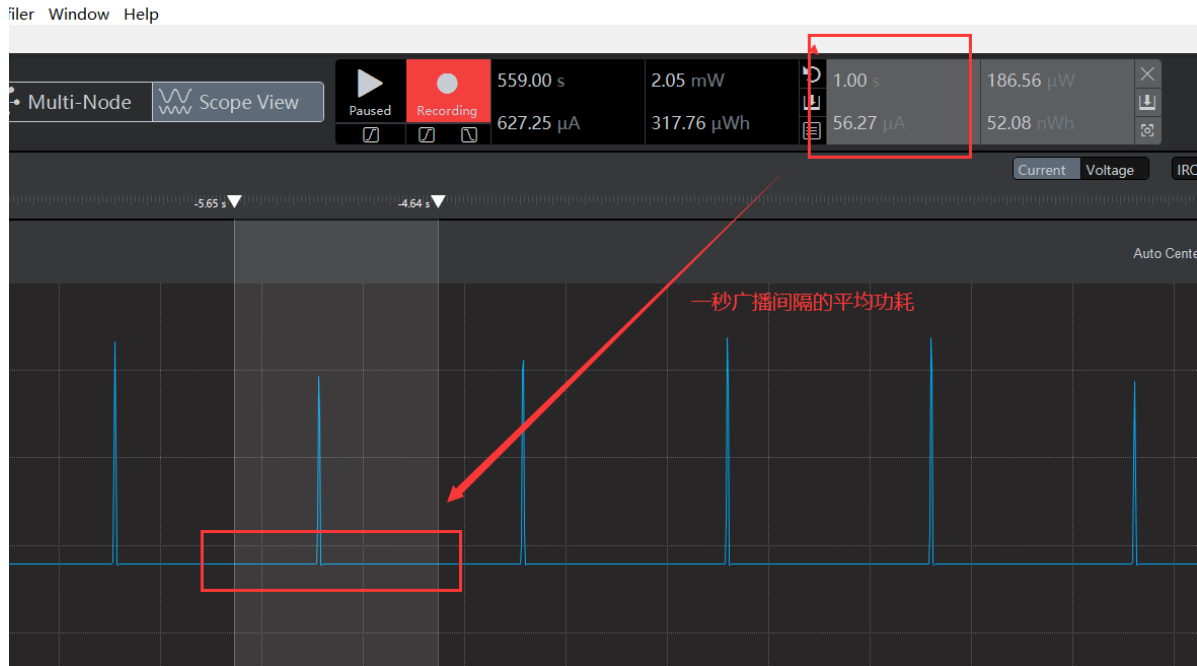
16M主频一秒钟广播间隔DCDC\_OFF 底电流

SDK默认64M主频, 修改主频需要在app\_config.h配置宏:

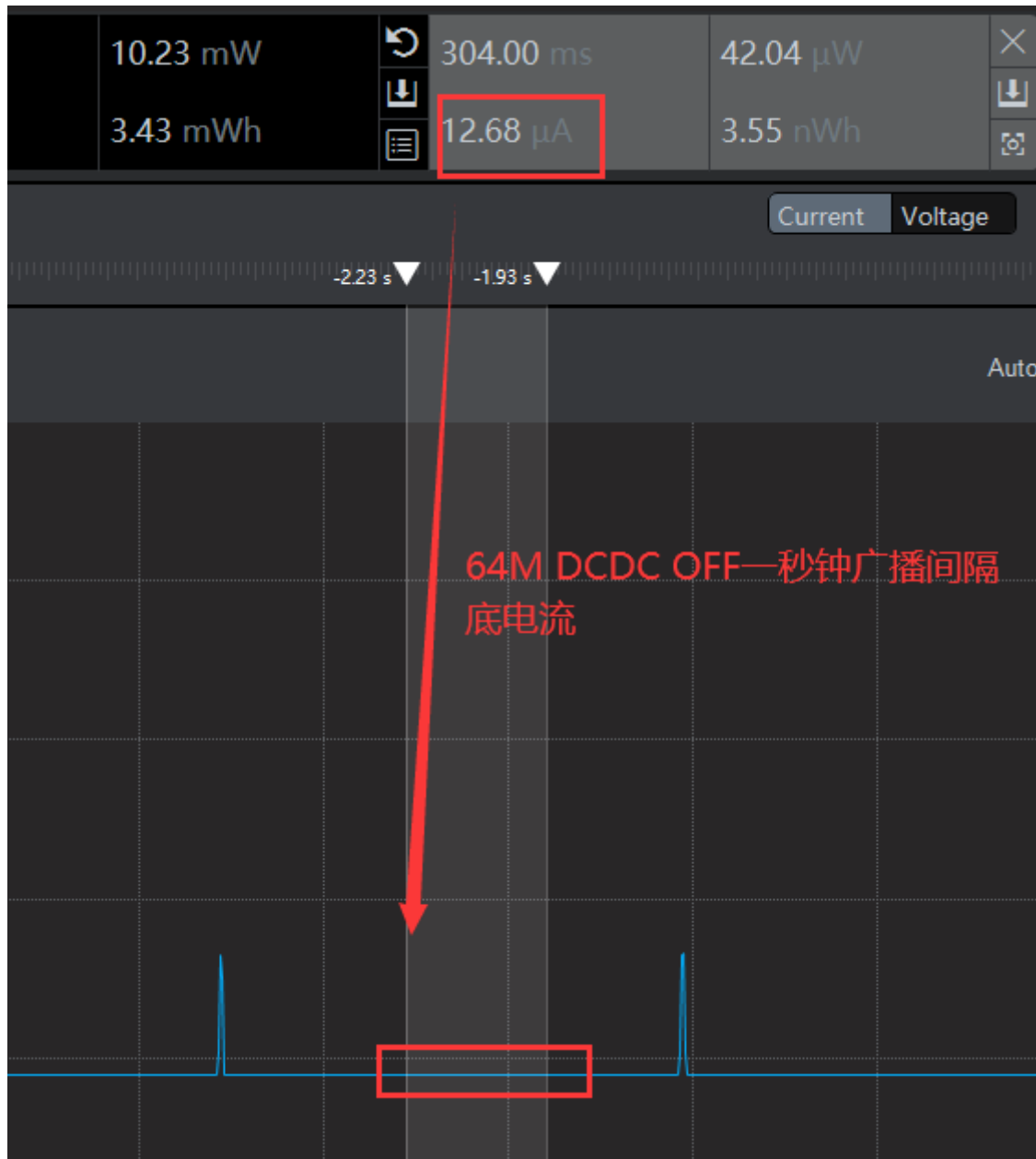
```
1 | #define SDK_HCLK_MHZ    (16)
```



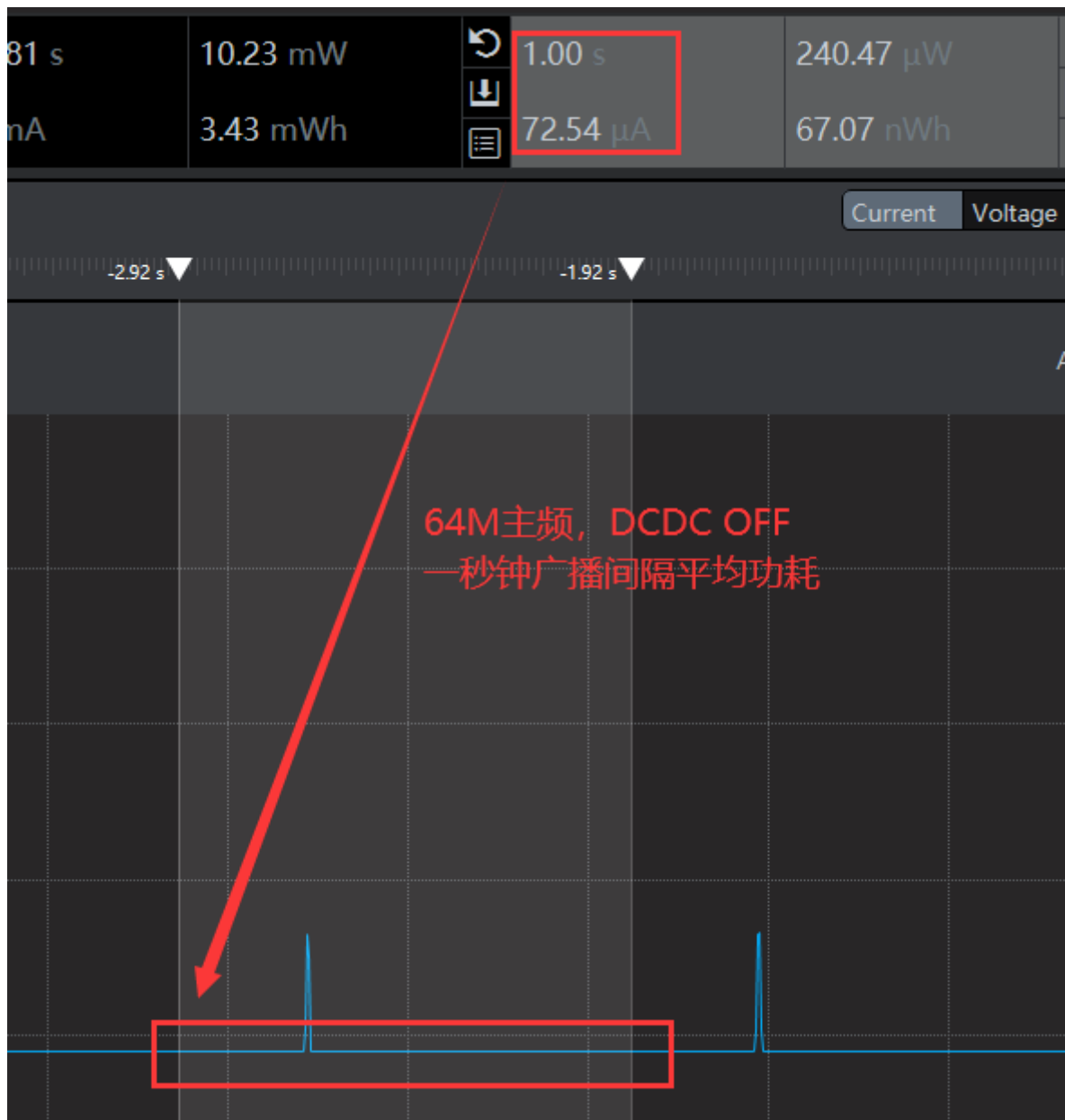
16M主频一秒钟广播间隔DCDC\_OFF平均功耗:



64M主频一秒钟广播间隔DCDC\_OFF 底电流:

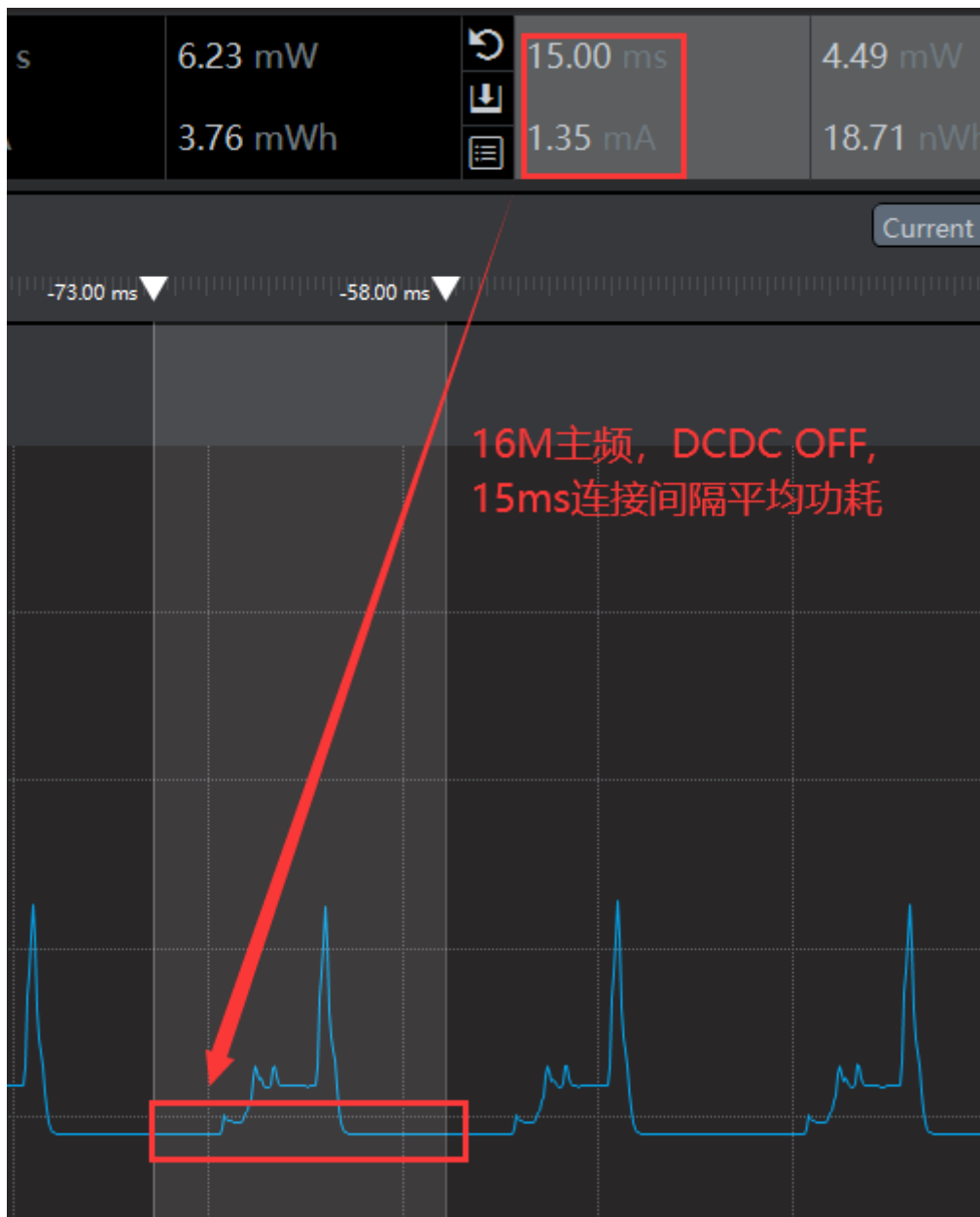


64M主频一秒钟广播间隔DCDC\_OFF 平均功耗:



16M主频不同连接间隔下的平均功耗:

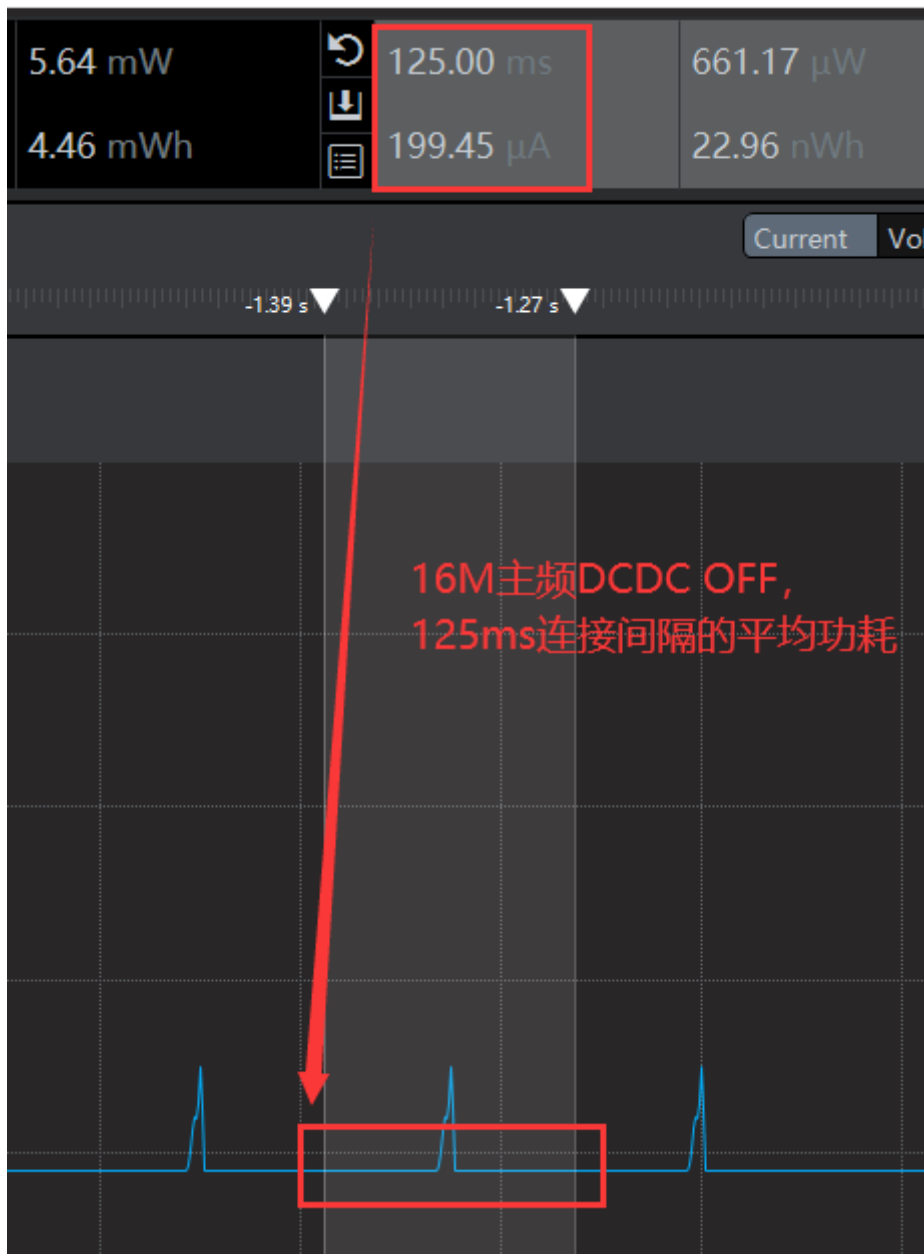
- LOW:



- BALANCED:

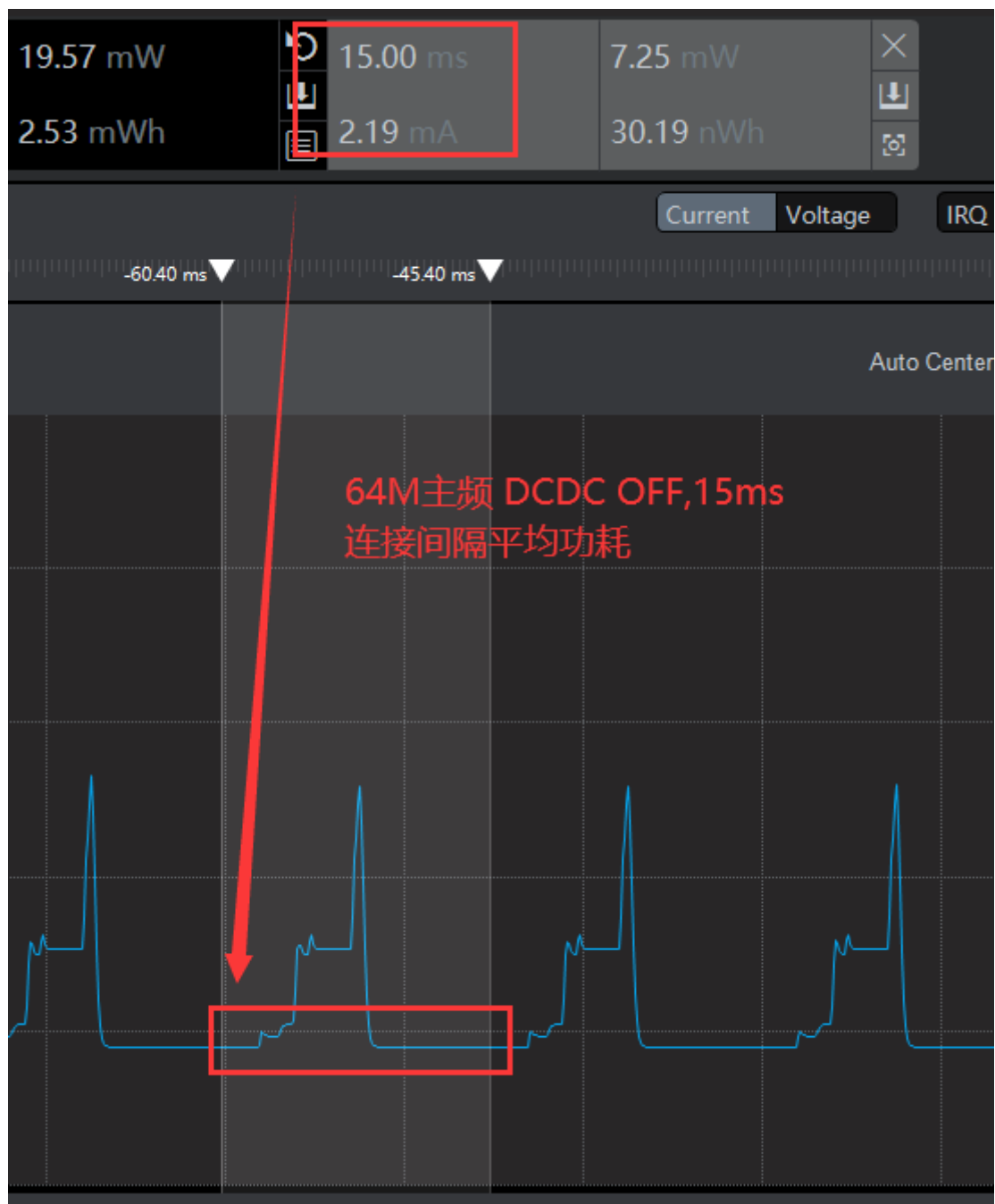


- HIGH:



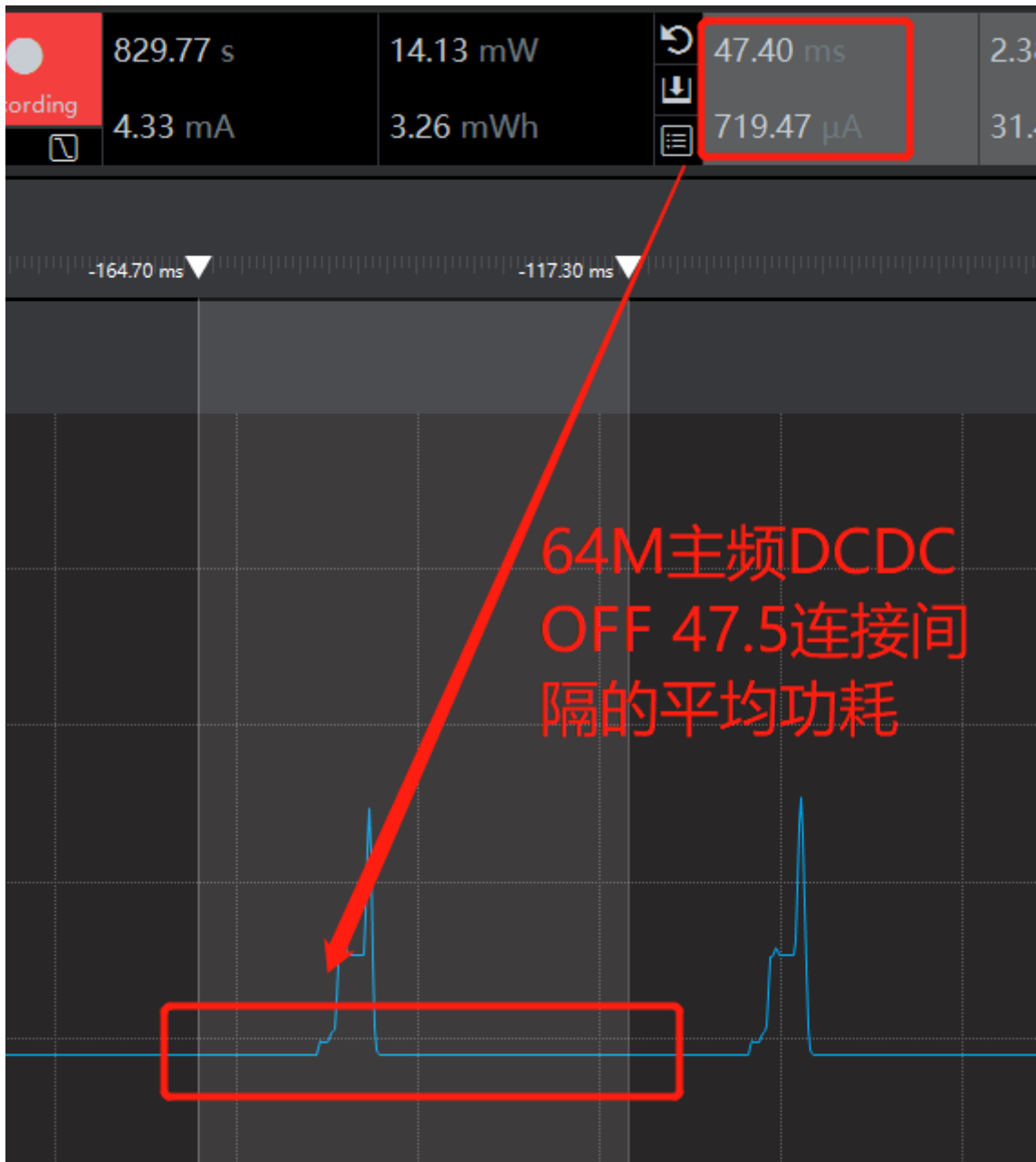
64M主频不同连接间隔下的平均功耗:

- LOW:

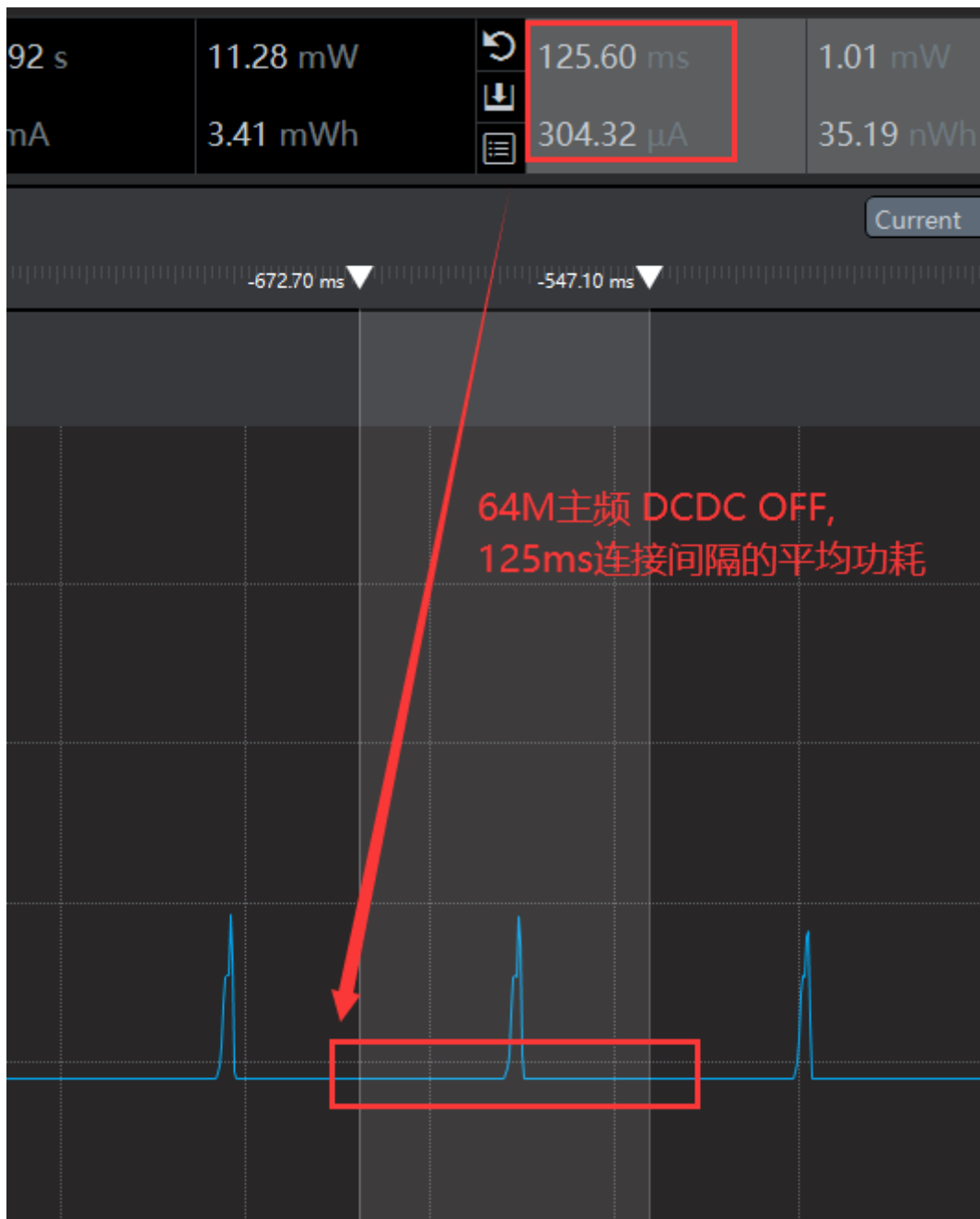


- BALANCED:





- HIGH:



## LP2模式

进入睡眠状态需要将外设以及映射到的IO进行反初始化、软件定时器关掉LP2模式有RTC和GPIO唤醒，可同时使用；有四个外部中断唤醒io口：PA00,PA07,PB11,PB15;添加头文件：

```
1 | #include "lsrtc.h"
2 | #include "field_manipulate.h",
3 | #include "sleep.h"
```

同样要配置两个宏：

```
1 | #define SDK_DEEP_SLEEP_ENABLE 1
2 | #define DEBUG_MODE 0
```

配置参数：PB15上升沿和RTC唤醒

```

1 static void ls_sleep_enter_lp2(void)
2 {
3     struct deep_sleep_wakeup wakeup;
4     memset(&wakeup,0,sizeof(wakeup));
5     wakeup.pb15 = 1 ; //选择PB15作为唤醒io
6     wakeup.pb15_rising_edge = 1; //选择上升沿唤醒
7     wakeup.rtc = 1 ; //选择LP2模式
8     enter_deep_sleep_mode_lv12_lv13(&wakeup); //调用睡眠函数
9 }

```

io上升沿唤醒和RTC唤醒函数的配置:

```

1 void exit_iowkup_init(void)
2 {
3     io_cfg_input(PB15);
4     io_pull_write(PB15, IO_PULL_DOWN);
5     io_exti_config(PB15,INT_EDGE_RISING);
6     io_exti_enable(PB15,true);
7 }
8 void RTC_WKUP_INIT(void )
9 {
10     HAL_RTC_Init(RTC_CKSEL_LSI);
11     RTC_wkuptime_set(1);
12 }

```

配置唤醒参数: PB15下降沿唤醒

```

1 static void ls_sleep_enter_lp2(void)
2 {
3     struct deep_sleep_wakeup wakeup;
4     memset(&wakeup,0,sizeof(wakeup));
5     wakeup.pb15 = 1 ;
6     wakeup.pb15_rising_edge = 0;
7     wakeup.rtc = 1 ;
8     enter_deep_sleep_mode_lv12_lv13(&wakeup); //调用唤醒函数
9 }

```

io下降沿唤醒函数

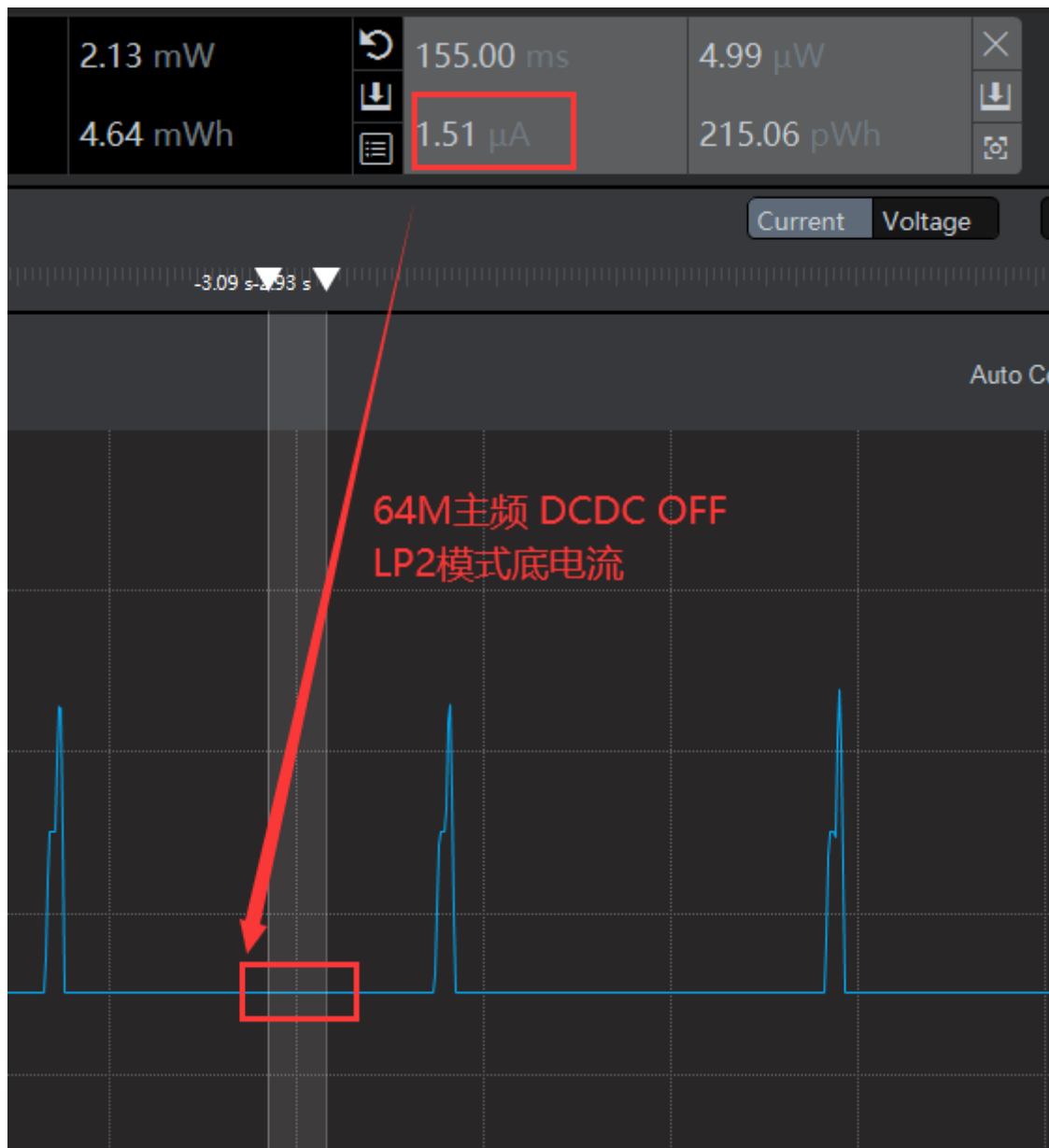
```

1 void exitpb15_iowkup_init(void)
2 {
3     io_cfg_input(PB15);
4     io_pull_write(PB15, IO_PULL_UP);
5     io_exti_config(PB15,INT_EDGE_FALLING);
6     io_exti_enable(PB15,true);
7 }

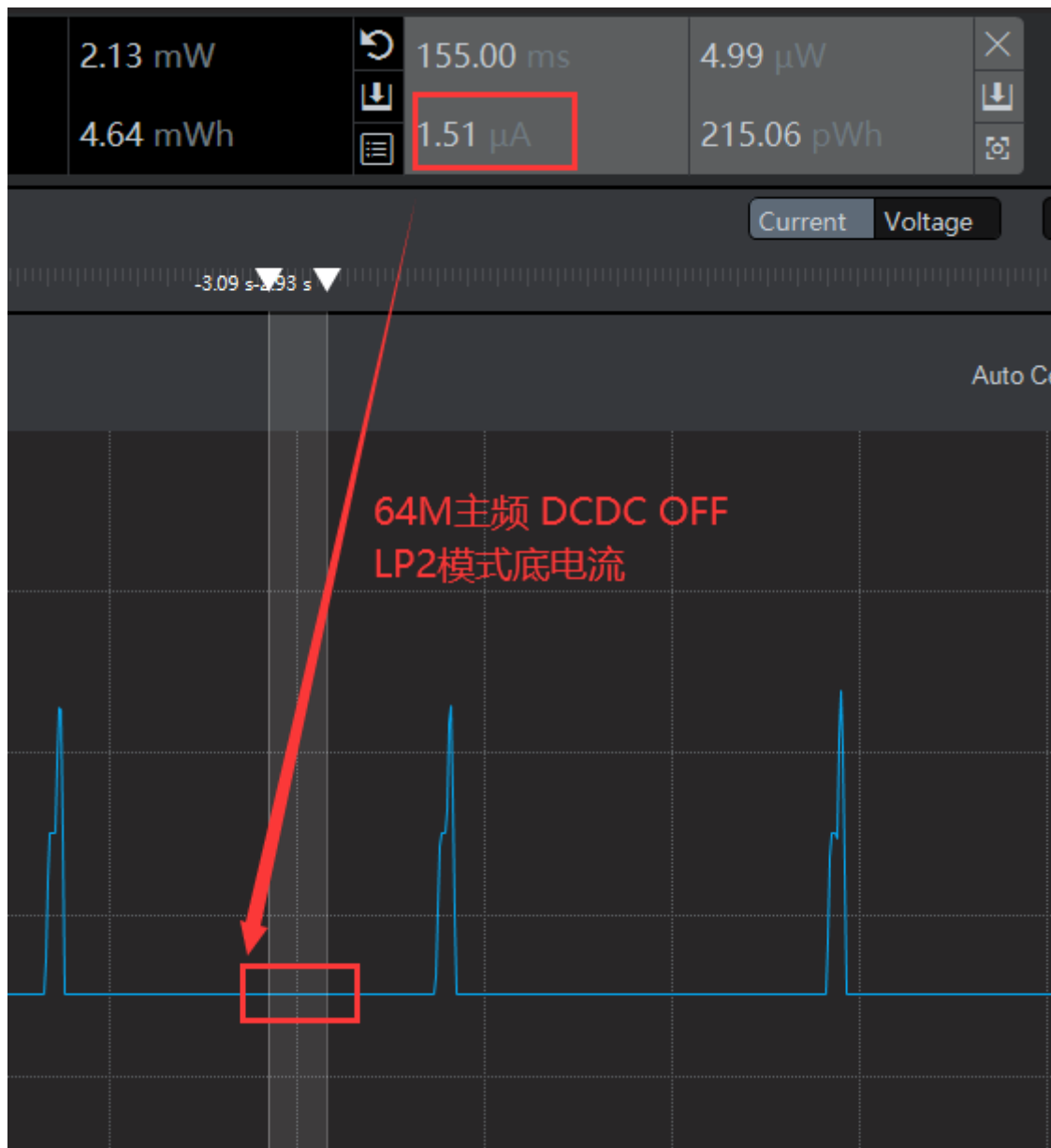
```

实测功耗

- 16M主频DCDC\_OFF底电流:



- 64M主频DCDC\_OFF底电流:



## LP3模式

LP3睡眠模式可以用外部中断唤醒，在app\_config.h配置两个宏：

```
1 #define SDK_DEEP_SLEEP_ENABLE 1
2 #define DEBUG_MODE 0
```

配置参数：外部中断上升沿唤醒

```
1 static void ls_sleep_enter_LP3(void)
2 {
3     struct deep_sleep_wakeup wakeup;
4     memset (&wakeup,0,sizeof(wakeup));
5     wakeup.pa07 = 1;
6     wakeup.pa07_rising_edge = 1;
7     enter_deep_sleep_mode_lv12_lv13(&wakeup); //调用睡眠函数
8 }
```

唤醒函数配置如下：

```
1 void exitpa07_iowkup_init(void)
2 {
3     io_cfg_input(PA07);
4     io_pull_write(PA07, IO_PULL_DOWN);
5     io_exti_config(PA07, INT_EDGE_RISING);
6     io_exti_enable(PA07, true);
7 }
```

配置参数：外部中断下降沿唤醒

```
1 static void ls_sleep_enter_LP3(void)
2 {
3     struct deep_sleep_wakeup wakeup;
4     memset (&wakeup, 0, sizeof(wakeup));
5     wakeup.pa07 = 1;
6     wakeup.pa07_rising_edge = 0;
7     enter_deep_sleep_mode_lv12_lv13(&wakeup); //调用睡眠函数
8 }
```

唤醒函数配置如下：

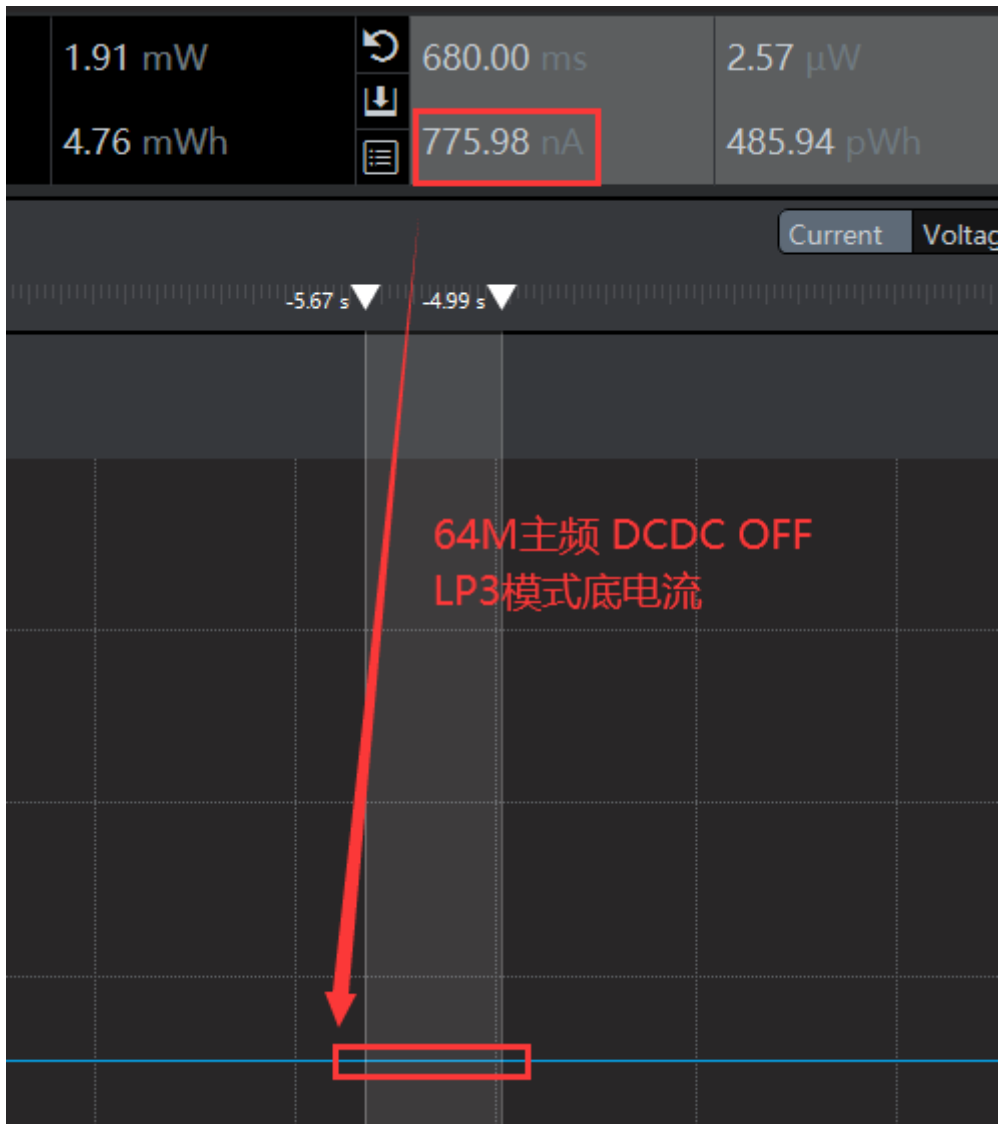
```
1 void exitpa07_iowkup_init(void)
2 {
3     io_cfg_input(PA07);
4     io_pull_write(PA07, IO_PULL_UP);
5     io_exti_config(PA07, INT_EDGE_FALLING);
6     io_exti_enable(PA07, true);
7 }
```

实测功耗：

- 16M主频DCDC\_OFF底电流:



- 64M主频DCDC\_OFF底电流:



### 3)MCU应用

外设在工作的時候是不能睡下去的，用完要反初始化掉，注意外设的引腳也要反初始化處理，可通過RTC,外部IO喚醒；添加頭文件#include "sleep.h"，在app\_config.h配置如下兩個宏：

```
1 #define SDK_DEEP_SLEEP_ENABLE 1
2 #define DEBUG_MODE 0
```

MCU應用LP0模式需調用睡眠函數：deep\_sleep\_no\_ble()，LP2模式和LP3模式參照BLE應用下的配置，還要進行如下圖設置：將sleep.c下的：



```

1 | XIP_BANNED void before_wfi()
2 | {
3 |     sleep_mode_set();
4 |     // while(REG_FIELD_RD(SYSCFG->PMU_PWR, SYSCFG_BLE_PWR3_ST)); //MCU应用注释
   |     这行代码
5 |     ble_hclk_clr();
6 |     switch_to_xo16m();
7 |     SYSCFG->ANACFG0 &= ~(SYSCFG_EN_DPLL_MASK | SYSCFG_EN_DPLL_16M_RF_MASK |
   |     SYSCFG_EN_DPLL_128M_RF_MASK | SYSCFG_EN_DPLL_128M_EXT_MASK |
   |     SYSCFG_EN_QCLK_MASK);
8 |     MODIFY_REG(SYSCFG->ANACFG1, SYSCFG_XO16M_ADJ_MASK | SYSCFG_XO16M_LP_MASK,
   |     (uint32_t)3<<SYSCFG_XO16M_ADJ_POS |
9 |     (uint32_t)0<<SYSCFG_XO16M_LP_POS);
10 | }

```

## 4) 获取唤醒源

接口:

```
1 | uint8_t get_wakeup_source(void),
```

不同唤醒源对应的返回值代码路径: ls\_ble\_sdk\dev\soc\arm\_cm\le501x\sleep.h

获取RTC唤醒源测试代码: 上电后进入休眠, RTC一秒后唤醒进行服务的添加和外设的初始化。

```

1 |     case STACK_READY:
2 |     {
3 |         uint8_t addr[6];
4 |         bool type;
5 |         dev_manager_get_identity_bdaddr(addr, &type);
6 |         LOG_I("type:%d, addr:", type);
7 |         LOG_HEX(addr, sizeof(addr));
8 |         HAL_RTC_Init(RTC_CKSEL_LSI);
9 |         RTC_wkuptime_set(1);
10 |         uint8_t wkup_source = get_wakeup_source();
11 |         if(wkup_source == RTC_WKUP)
12 |         {
13 |             LOG_I("WKUP_SOURCE = %d", wkup_source);
14 |             dev_manager_prf_dis_server_add(NO_SEC, 0xffff);
15 |             ls_uart_init();
16 |         }
17 |         else
18 |         {
19 |             ls_sleep_enter_lp2();
20 |         }
21 |     }break;

```

LOG打印出来的信息:

```
00> I/PLF:sys init
00> I/TINYFS:directory tree print:(-dir(idx) +record(idx))
00> 0(0)
00> |-65534(1)
00>   |+4(3)
00>   |+1(2)
00>
00> I/MAIN:type:1,addr:
00> 36447F7C51FE
00> I/MAIN:WKUP_SOURCE = 2
00> I/MAIN:profile:0, start handle:0xe
00>
```

获取得到RTC唤醒源的值

获取PB15下降沿唤醒源测试代码：上电后进入休眠，PB15下降沿唤醒进行服务的添加和外设的初始化。

```
1   case STACK_READY:
2   {
3       uint8_t addr[6];
4       bool type;
5       dev_manager_get_identity_bdaddr(addr,&type);
6       LOG_I("type:%d,addr:",type);
7       LOG_HEX(addr,sizeof(addr));
8       exitpb15_iowkup_init();
9       uint8_t wkup_source = get_wakeup_source();
10      if(wkup_source == PB15_IO_WKUP_EDGE_FALLING)
11      {
12          LOG_I("WKUP_SOURCE = %d",wkup_source);
13          dev_manager_prf_dis_server_add(NO_SEC,0xffff);
14          ls_uart_init();
15      }
16      else
17      {
18          ls_sleep_enter_lp2();
19      }
20      }break;
```

LOG打印出来的信息:

```
00> I/PLF:sys init
00> I/TINYFS:directory tree print:(-dir(idx) +record(idx))
00> 0(0)
00>
00> I/MAIN:type:1,addr:
00> 630F6E0D43CF
00> I/MAIN:WKUP_SOURCE = 0
00> I/MAIN:profile:0, start handle:0xe
00>
```

注意事项：LP2 和 LP3 的睡眠模式，IO 口唤醒的时候，上升沿和下降沿都能唤醒；但是，LP2 如果配置了两种唤醒边沿的模式，上升沿唤醒之后，获取唤醒源时，下降沿唤醒的引脚对应的唤醒源都会被置位；

